faculdade de tecnologia de carapicuíba

curso tecnológico em Tecnologia de Jogos digitais

Caíque Anastácio Pereira

caique\_anastacio@live.com

Felipe Góes de Oliveira

fgoesoliveira@gmail.com

Rodrigo Silva Zeferino

gigolidox@hotmail.com

Projeto S.m.a.u.g

Resumo Executivo

B.I.A.L

Basic Inception Adventure Life

**Carapicuíba/SP**

**2017**

Bial, o protagonista do jogo, é um jovem feio, porém guerreiro, que quer ser alguém na vida, com isso decidiu entrar na faculdade. Situado na Fatec de Carapicuíba, o jogo tem como objetivo se formar no curso. Diversas situações inusitadas transformam sua vida em uma aventura. O jogo B.I.A.L. (*Basic Inception Adventure Life*) é inspirado no RPG (*Role Playing Game*) de ação clássico The Legend of Zelda, e conta com humor *nonsense* (humor sem sentido, absurdo) similar a Undertale. Trata se de um jogo em perspectiva 2D *Top Down* (visão superior), com gráficos inspirado nos jogos da série Pokémon, onde o jogador controla o personagem por comando direcionais, caminhando e explorando os mapas do game. Em sua jornada, o jogador poderá interagir lutando ou conversando com os NPCs (Personagem não jogável).

O jogo decorre pelos mapas onde o objetivo é basicamente completar as *quests* (missões). A 1° *quest*, BIAL terá que interagir com o guarda da Fatec e com isso receberá uma missão: encontrar a carteirinha pelo mapa para acessar a faculdade. A 2° *quest*, o personagem vai em busca de novos amigos, o primeiro é Daniel San, que irá te apresentar aos outros, sendo eles, Toquinha, Cabelo, Rabinho, e ao fim te apresentará o vilão da história, o professor X. Na 3° *quest* o Toquinha irá propor um desafio: o jogador terá que encontrá-lo em alguma parte da Fatec. 4° *quest*: ao encontrar o Toquinha, ele diz que como prêmio irá pagar um salgado, com isso o jogador irá até a cantina. Na 5° *quest* após ganhar o salgado o *player* terá que que ir para a sala de aula, onde o professor X aplicará uma prova. Na 6° *quest*, o jogador descobrirá que ficou de recuperação e terá que achar a “cola da prova” para passar de semestre. Na 7 ° *quest*, ao encontrar a “cola da prova” em algum ponto da Fatec, o jogador será descoberto pelo professor X, e se iniciará uma luta. 8° quest o jogador irá fazer a prova de recuperação, mas dessa vez de uma maneira mais fácil, pois estará com a “cola da prova”. Ao finalizar a prova, o jogador terá como recompensa ser aprovado no semestre, terminando o jogo.